

Objectif : percevoir auditivement et visuellement un mot, donner du sens au mot

Consignes : reconnaître globalement un mot et l'associer à son illustration, énoncer à voix haute les mots.



pirate

pirate



île

île



trésor

trésor



chat

chat



cage

cage



ara

ara

Objectifs : reconnaître auditivement et visuellement une phrases, reconnaître auditivement et visuellement un mot

Consignes : retrouver la phrase entendue dans le tableau, entourer dans chaque phrase les mots illustrés. Chaque phrase peut être découpée et attribuée à l'auditeur

Différenciation : Les phrases sont plus ou moins longues et complexes en fonction de l'apprenant

Le pirate a un chat.



Le pirate a un ara en cage.



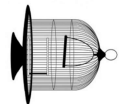
Le pirate est sur une île.



Un trésor est caché sur l'île.



Le chat fait tomber la cage, l'ara se libère.



L'ara va se poser sur le trésor.



Le pirate cherche son ara sur l'île



Le pirate retrouve son ara et le trésor.



Objectifs : reconnaître auditivement et visuellement les lettres d'un mot, situer les lettres dans un mot

Consignes 1 : retrouver chaque grande lettre oralisée en plaçant un jeton dessus, vérifier sa situation en retournant la carte côté mot

Consigne 2 : prédécouper en suivant les pointillés pour ensuite associer chaque grande lettre au mots la contenant

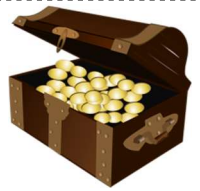
a	 a r a	↑	 ↑ l e
r	 a r a	l	 ↑ l e
a	 a r a	e	 ↑ l e

p



pirate

t



trésor

i



pirate

r



trésor

r



pirate

é



trésor

a



pirate

s



trésor

t



pirate

o



trésor

e



pirate

r



trésor

c



chat

c



cage

h



chat

a



ca

a



chat

g



cage

t



chat

e



cage

Objectifs ; Percevoir auditivement et oraliser des syllabes, Jouer avec les syllabes

Consignes 1 : scander et compter les syllabes

Consigne 2 : découper selon les pointillés et associer à chaque mot entier les syllabes qu'il contient

ca

ge

cage



a

ra

ara



î

le

île



chat

chat



tré

sor

trésor



pi

ra

te

pirate



Objectif : reconnaître quelques lettres à l'oral et à l'écrit

Consigne : placer un jeton sur la lettre entendue

Consigne 2 : associer à chaque mot les lettres qui le forme

c

a

g

e

r

î

l

c

h

é

t

s

o

p

i